**Definición de Requerimientos para "Lucha Criolla"**

**Requisitos Funcionales**

**Gestión de Cartas**

- Creación de Cartas: El sistema debe permitir la creación y personalización de cartas virtuales que representen luchadores, habilidades, objetos y eventos.

- Clasificación de Cartas: Las cartas deben estar clasificadas en categorías (Luchadores, Habilidades, Objetos, Eventos) y subcategorías, si es necesario.

- Sistema de Rarezas: Las cartas deben tener diferentes niveles de rareza (Común, Rara, Legendaria) que afectan su disponibilidad y valor dentro del juego.

**Sistema de Juego**

- Simulación de Combates: El sistema debe simular los combates entre luchadores, aplicando las habilidades y objetos según las reglas del juego.

- Puntos de Vida y Energía: Debe haber un sistema para gestionar puntos de vida y energía de los luchadores durante las partidas.

**Interfaz de Usuario**

- Visualización de Cartas: Los jugadores deben poder ver y manejar sus cartas a través de una interfaz gráfica clara y accesible.

- Panel de Control: Debe haber un panel para controlar el estado del juego, las cartas en mano, y las cartas jugadas.

**Moneda Virtual y Compras**

- Sistema de Monedas: El juego debe incluir una moneda virtual que los jugadores puedan usar para comprar cartas, packs y otras mejoras.

- Tiendas Virtuales: Los jugadores deben poder comprar cartas y packs a través de una tienda virtual dentro del juego, utilizando la moneda virtual.

**Colección y Gestión de Cartas**

- Inventario de Cartas: Los jugadores deben tener un inventario donde puedan ver todas las cartas que poseen y gestionar su colección.

**Actualizaciones y Expansiones**

- Actualización de Contenidos: El sistema debe permitir la integración de nuevas cartas y expansiones en el juego, manteniendo el equilibrio y la frescura del contenido.

**Sistema de Recompensas y Logros**

- Recompensas por Logros: Los jugadores deben recibir recompensas por alcanzar ciertos logros o completar desafíos en el juego.

**Requisitos No Funcionales**

**Compatibilidad**

- Plataformas: El juego debe ser compatible con el sistema operativo (Windows).

**Usabilidad**

- Interfaz Intuitiva: La interfaz del juego debe ser fácil de usar y entender, incluso para nuevos jugadores.

- Documentación y Ayuda: Debe haber documentación y recursos de ayuda disponibles para los jugadores, incluyendo tutoriales y guías de juego.